



KRÁSNODVORSKÉ VÝPRAVY ZA POZNÁNÍM

Programy pro II. stupeň základních škol

ARCHITEKTEM JANA RUDOLFA ČERNÍNA

Cílová skupina: 6. - 9. třída ZŠ

Typ programu: Interiérový

Délka programu: 3-5 hodin

Vzdělávací oblast: Člověk a společnost, Člověk a příroda, Umění a kultura.

Počet dětí: ideálně 25 dětí, maximálně 40 dětí

Anotace: Píše se rok 1793. Jan Rudolf Černín dokončuje svůj jedinečný krajinářský park. K úplné dokonalosti mu ale chybí ještě něco - místo pro vyhlídku. Hrabě hledá architekta, který by mu dokázal vytvořit plán na jedinečnou stavbu, jakou dosud Evropa nespatřila. Vytvoř dle hraběčích zadání návrh této stavby, zúčastní se výběrového řízení a staň se architektem Jana Rudolfa Černína!

První část programu je věnována osobnosti hraběte Jana Rudolfa. Žáci se dále seznámí s chodem panství na přelomu 18. a 19. století - jaká byla jeho ekonomika, jaké byly příjmy panství, s jakými komoditami hospodařilo. Po úvodní části lektor převtělený do samotného hraběte zadá žákům úkol vytvořit návrh unikátní parkové stavby - rozhledny. Skupinky tvoří své architektonické návrhy včetně rozpočtu stavby a poté vše prezentují hraběti. Tvůrce projektu, který se nejvíce přiblíží představě pana hraběte, získá prestižní pozici jeho architekta. Žáci se tak hravou formou seznámí s krajinářskou architekturou 2. poloviny 18. stol.

Gena programu: 120 Kč/žáka



ZÁMEK A PARK KRÁSNÝ DVŮR V KOSTCE

- Cílová skupina:** 6. - 9. třída ZŠ
Typ programu: Interiérový
Délka programu: 4 hodiny
Vzdělávací oblast: Matematika a její aplikace, Člověk a společnost, Umění a kultura.
Počet dětí: ideálně 25 dětí, maximálně 40 dětí
Anotace: Co má společného Japonsko a Krásný Dvůr? Mnohostěnný mechanický hlavolam, vynález japonského matematika a umělce Naoki Jošimota z roku 1971 a prastaré japonské umění origami. Přijmi výzvu a zkonstruuješ si suvenýr, na který budeš moci být právem hrdý. Vytvoř si Jošimotovu kostku a vměstnej na ni celý svět ukrytý ve zdejší zámekém parku.
Program je zaměřen na podporu matematické gramotnosti (výroba suvenýru v podobě tzv. Jošimotovy kostky) a porozumění textu (podle příběhu z pracovního listu žáci na kostku doplňují dobové grafiky zámku a zámekého parku).
Cena programu: 120 Kč/žáka



PARKEM LETEM SVĚTEM ANTIKOU I ORIENTEM

- Cílová skupina:** 6 - 9. tř. ZŠ
Typ programu: exteriérový
Délka programu: celodenní (8.30 - 15.00)
Vzdělávací oblast: Jazyk a jazyková komunikace, Člověk a příroda, Člověk a společnost, Umění a kultura
Klíčové kompetence: Kompetence komunikativní, kompetence sociální a personální, kompetence občanská, kompetence k podnikavosti
Počet dětí: maximálně 40 dětí
Anotace: Jako architekt Jana Rudolfa Černína procestuj Evropu stejně, jako ji na své kavalířské cestě procestoval on. Hledej v evropských metropolích i ve venkovské krajině inspiraci pro stavby drobné zahradní architektury do Rudolfova krajinářského parku v Krásném Dvoře. Navrhni „zlatý hřeb“ jeho parku - rozhlednu, jakou svět dosud nespátřil. Získej finanční prostředky na její realizaci a postav ji. Dokážeš to?
V průběhu programu se žáci seznámí s chodem venkovského panství na přelomu 18. a 19. století. Prostřednictvím putování zdejšími parkem na způsob orientačního běhu poznají jak jednotlivá zákoutí parku, zdejší stavby drobné zahradní architektury, tak vývoj krajinářských parků v ČR. Získají náhled do činnosti dobového architekta a stavitele.
Trasa a její délka: Zámek Krásný Dvůr - různé trasy v parku - Obelisk - Novogotický templ a zpět (celkem 6 km)
Cena programu: 120 Kč/žáka



Pro další informace a objednávku programů kontaktujte Mgr. Zdenku Lněničkovou, lektorku vzdělávacích programů:
tel. 605 242 949, e-mail: edukace.templ@npu.cz